



Reglamento Oficial Bren Chong Cup 2

0. Normativa general	3
1. Clasificatorios	3
2. Fase regional	5
3. Finales	5
4. Premios	6
5. Arbitraje y normas de competición	6
6. Código de conducta	6
7. Derecho de modificación y aceptación del acuerdo	6
8. Reglas de los enfrentamientos	7
9. Términos y condiciones de Supercell	7

0. Normativa general

Este reglamento servirá como regulación de la Bren Chong 2 que se llevará a cabo de manera Online. Estas reglas se aplican a todos los jugadores participantes.

Al aceptar participar también se acepta cumplir las reglas indicadas en este documento. La organización se reserva el derecho de modificar algún punto reglamento a lo largo del campeonato, si este se hiciese efectivo, los cambios serán notificados en el momento.

Comunicación

Durante toda la competición, toda comunicación será llevada a cabo a través del Servidor de Discord de la competición.

<https://discord.gg/3hXhqXenFz>

1. Clasificatorios

Regiones

Los clasificatorios de la competición estarán divididos en 4 regiones, cada una formada por los siguientes países:

Asia y Oceanía: Afganistán · Arabia Saudita · Armenia · Azerbaiyán · Bahrein · Bangladesh · Birmania · Bután · Brunei · Camboya · China · Chipre · Corea del Norte · Corea del Sur · Emiratos Árabes Unidos · Filipinas · Georgia · Hong Kong · Indonesia · India · Irán · Irak · Israel · Japón · Jordania · Kazajistán · Kirguistán · Kuwait · Laos · Líbano · Malasia · Maldivas · Mongolia · Nepal · Omán · Pakistán · Palestina · Qatar · Rusia · Singapur · Siria · Sri Lanka · Tailandia · Tayikistán · Timor Oriental · Turkmenistán · Turquía · Uzbekistán · Vietnam · Yemen · Australia · Micronesia · Fiyi · Kiribati · Islas Marshall · Nauru · Nueva Zelanda · Palaos · Papúa Nueva Guinea · Islas Salomón · Samoa · Tonga · Tuvalu · Vanuatu

Europa y África: Albania · Alemania · Andorra · Austria · Bélgica · Bielorrusia · Bosnia y Herzegovina · Bulgaria · Chipre · Croacia · Dinamarca · Eslovaquia · Eslovenia · España · Estonia · Finlandia · Francia · Georgia · Grecia · Hungría · Irlanda · Islandia · Italia · Kazajistán · Kosovo · Letonia · Liechtenstein · Lituania · Luxemburgo · República de Macedonia · Malta · Moldavia · Mónaco · Montenegro · Noruega · Países Bajos · Polonia · Portugal · Reino Unido · República Checa · Rumania · San Marino · Serbia · Suecia · Suiza · Ucrania · Ciudad del Vaticano · Angola · Argelia · Benín · Botsuana · Burkina Faso · Burundi · Cabo Verde · Camerún · Chad · República Centroafricana · Comoras · República del Congo · República Democrática del Congo · Costa de Marfil · Egipto · Eritrea · Etiopía · Gabón · Gambia · Ghana · Guinea · Guinea-Bissau · Guinea Ecuatorial · Kenia · Lesoto · Liberia · Libia · Madagascar · Malawi · Malí · Marruecos · Mauricio · Mauritania · Mozambique · Namibia · Níger · Nigeria · Ruanda · Sáhara Occidental · Santo Tomé y Príncipe · Senegal · Seychelles · Sierra Leona · Somalia · Suazilandia · Sudáfrica · Sudán · Sudán del Sur · Tanzania · Togo · Túnez · Uganda · Yibuti · Zambia · Zimbabue

LATAM: Argentina · Belice · Bolivia · Brasil · Chile · Colombia · Costa Rica · Cuba · Ecuador · El Salvador · Guatemala · Guyana · Haití · Honduras · Nicaragua · Panamá · Paraguay · Perú · Puerto Rico · Surinam · Uruguay · Venezuela · México

América del Norte: Estados Unidos · Canadá

Los jugadores **solo** tendrán la opción de jugar y clasificarse en la región a la que pertenezca su país de residencia. Si participan en un clasificatorio que no corresponde a su país serán descalificados y baneados.

Cada región contará con 7 días de clasificatorios en los cuales se jugarán torneos de 1000 personas. De cada torneo de 1000 personas los primeros 8 clasificados jugarán entre ellos un bracket simple a Bo3 con un ban por parte de cada jugador cuando pierdan una partida. Estarán colocados en el bracket según la clasificación final del torneo y los 2 finalistas del bracket clasificarán a la siguiente fase: la fase de grupos.

La organización revisará a posteriori el país de residencia, la edad y el cumplimiento de los TOS de Supercell del clasificado. Si se detecta cualquier tipo de incumplimiento de la normativa el jugador será descalificado y cederá la plaza al siguiente jugador mejor colocado en el bracket al cual se le hará la misma revisión. La organización se reserva el derecho de pedir los documentos que acrediten el país de residencia de un jugador en cualquier momento durante el transcurso del torneo.

Edad mínima para participar: Se establece una **edad mínima de 16 años** para participar en la competición.

Participación en los clasificatorios

Todos los clasificatorios serán retransmitidos por los streamers seleccionados para cada región.

Puedes consultar los calendarios de los clasificatorios en estos enlaces:

(EU) [enlace](#) LATAM: [enlace](#)

-Los jugadores solo tendrán la opción de jugar y clasificarse en la región a la que pertenezca su país de residencia. Si participan en un clasificatorio que no corresponde a su país serán descalificados y baneados de la competición.

En las regiones de Europa y África, América del Norte y LATAM la contraseña de acceso para cada clasificatorio será publicada 5 minutos antes de la hora del comienzo del torneo de 1000 personas a través de la aplicación móvil AppGrade (descargable Play Store y App Store o en este [enlace](#)).

En Asia y Oceanía se publicará la contraseña en los directos de los clasificatorios.

2. Fase regional

Los 16 jugadores clasificados a través de los clasificatorios de cada región pasarán a la fase de grupos a los cuales se les unirán otros 16 jugadores invitados por la organización. Los 32 jugadores de cada región se dividirán en 4 grupos de 8 jugadores cada uno.

Los grupos jugarán un formato round robin de una vuelta. Cada jugador disputará un total de 7 rondas a Bo3 con un ban por parte de cada jugador cuando pierdan una partida. Los 4 primeros clasificados de cada grupo clasificarán al bracket regional, la siguiente fase de la competición.

Criterios de clasificación de la fase de grupos

La clasificación de los grupos estará regida por los siguientes criterios en el orden mostrado:

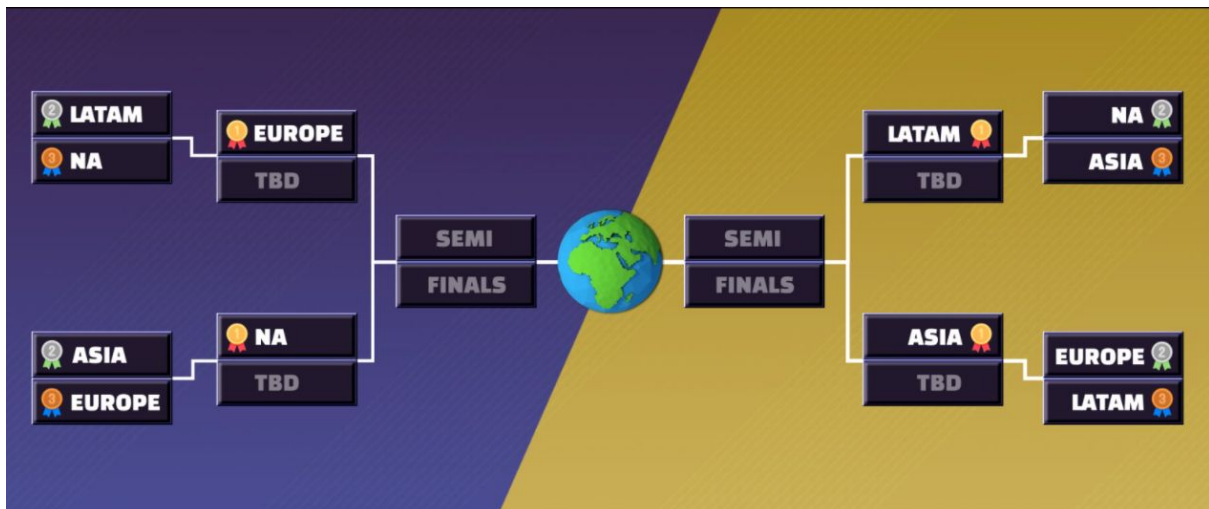
1. Victorias de cada Bo3
2. Enfrentamiento directo ganado en caso de haber 2 jugadores empatados
3. Diferencia de victorias y derrotas entre los jugadores empatados (+1 por victoria -1 por derrota).
4. Diferencia de sets totales ganados en toda la fase de grupos.

Finales regionales

Los 16 clasificados de cada región jugarán un bracket simple a Bo5 con un ban por parte de cada jugador cuando pierdan una partida. El jugador podrá reservar el ban para la segunda partida que pierdan.. El posicionamiento del bracket vendrá predeterminado según la posición que hayan quedado en la fase de grupos. Los 3 ganadores del bracket avanzarán a la fase final. El ganador tendrá una ronda de ventaja en el bracket final.

3. Finales

El top 3 de cada región (un total de 12 jugadores) avanzan a la fase Final. El bracket seguirá los siguientes emparejamientos:



Todos los partidos serán jugados a Bo5 con un ban por parte de cada jugador cuando pierdan una partida. El jugador podrá reservar el ban para la segunda partida que pierdan.

4. Premios

Los premios se repartirán en la Fase Regional y en las Finales y tendrán la siguiente distribución:

Fase regional:

1r clasificado: 1.000€

2º clasificado: 500€

3r clasificado: 250€

Cada una de las 4 fases regionales tendrá el mismo reparto de premios.

Fase Final:

1r clasificado: 15.000€

2º clasificado: 7.500€

3r clasificado: 3.500€

Los premios son acumulativos entre las dos fases. La organización entregará los premios a los ganadores en un plazo de 90 días desde el fin de la competición.

5. Arbitraje y normas de competición

Los partidos serán controlados por un árbitro, quien tendrá la autoridad total para hacer cumplir las reglas de juego en dicho encuentro. Las decisiones serán tomadas según el mejor criterio del árbitro de acuerdo a las reglas de juego, el reglamento de la liga y el espíritu del juego y se basarán en la opinión del árbitro, quien tiene la discreción para tomar las decisiones adecuadas dentro del marco de las reglas de juego. Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego, incluyendo el remake, la reanudación o no de una partida y el resultado del partido, son definitivas.

6. Código de conducta

Los jugadores y miembros del equipo deberán mantener siempre la cortesía con sus oponentes. En particular, no se permitirá el comportamiento violento o el lenguaje que atente contra la dignidad de las personas. Los jugadores miembros del equipo deberán tener presente que los partidos se retransmiten y son por tanto accesibles a menores. Los jugadores y miembros del equipo están en la obligación de conocer el reglamento de la Bren Chong Cup 2 y prestar atención a las indicaciones de los árbitros durante los partidos. Está prohibido dejarse ganar o jugar mal a propósito para adulterar el resultado del partido, si esto sucede, será revisado por el comité deportivo y se sancionará al jugador. La organización de la competición está en su derecho de evaluar y sancionar una conducta irregular de un miembro del equipo incluyendo, pero no limitado a, redes sociales, foros online, streamings o emails.

7. Derecho de modificación y aceptación del acuerdo

La organización se reserva el derecho a modificar las normas en cualquier momento que sea necesario con el fin de garantizar el juego limpio y la integridad de la competición.

Todos los jugadores que disputen la Bren Chong Cup 2, aceptarán automáticamente todo lo expuesto en este reglamento.

8. Reglas de los enfrentamientos

Durante toda la competición los enfrentamientos se regirán bajo las siguientes reglas.

Clan

Todos los enfrentamientos se jugarán en un clan creado por la organización. Los jugadores deben estar dentro del clan entre cinco (5) y diez (10) minutos antes de su partido. Si se necesita un cambio de clan, la organización proporcionará toda la información a cada jugador a través del servidor de Discord.

Cartas no permitidas

Una carta que haya salido recientemente estará baneada hasta que la carta pueda ser conseguida por todo el mundo. La organización podrá prohibir una carta en caso de que sufra problemas/bugs, avisando previamente a todos los jugadores.

No presentarse a un partido

Si un jugador no se presenta a su partido sin previo aviso, el jugador contrario será declarado vencedor del encuentro.

En el caso de los partidos posteriores al primero, los jugadores deben estar atentos al final de la partida anterior a la suya ya que, dependiendo de la duración su propio partido puede ser antes de la hora estimada.

Lanzamiento de la partida

El jugador local será siempre el encargado de solicitar todas las partidas durante un enfrentamiento y tendrán un minuto para solicitar partida, tanto para que el jugador contrario acepte como para iniciarla desde el momento indicado por el árbitro. Si no se hace esto, el árbitro realizará una cuenta atrás, si en este tiempo no se ha lanzado/aceptado, el jugador infractor perderá 1 partida del enfrentamiento.

Pérdida de conexión

En caso de haber una caída de conexión, la partida se terminará, siendo el resultado válido para la clasificación. Cada jugador será responsable de su conexión. Solo se concederá rematch si el jugador beneficiado lo concede.

Prohibición de retransmisiones

Los jugadores no pueden realizar retransmisiones de ningún partido.

9. Términos y condiciones de Supercell

Las cuentas de los jugadores participantes serán investigadas por Supercell por violaciones a los términos de servicio y el resultado de dicha investigación se compartirán con el Torneo.

<https://supercell.com/en/terms-of-service/>

Si un jugador resulta ser sancionado por Supercell, este jugador no podrá participar en esta competencia bajo ningún motivo.