



Regulamento Oficial

Bren Chong Cup 2

0. Regulamentos gerais

1. Classificatórias

2. Fase regional
3. Finais
4. Prêmios
5. Regras e arbitragem da Competição
6. Código de conduta
7. Direito de modificar e aceitar o contrato
8. Regras dos confrontos
9. Termos e Condições da Supercell

0. Regulamentos gerais

Este regulamento servirá como regulamentação da Bren Chong 2 que será realizado online. Essas regras se aplicam a todos os jogadores participantes.

Ao aceitar participar, você também concorda em cumprir as regras indicadas neste documento. A organização reserva-se o direito de alterar qualquer ponto do regulamento ao longo do campeonato, caso este entre em vigor, as alterações serão comunicadas no momento.

Comunicação

Ao longo da competição, todas as comunicações serão efetuadas através do Discord Server da competição.

<https://discord.gg/3hXhqXenFz>

1. Classificatórias

Regiões

As eliminatórias da competição serão divididas em 4 regiões, cada uma composta pelos seguintes países:

Ásia e Oceania: Afeganistão · Arábia Saudita · Armênia · Azerbaijão · Bahrein · Bangladesh · Burma · Butão · Brunei · Camboja · China · Chipre · Coreia do Norte · Coreia do Sul · Emirados Árabes Unidos · Filipinas · Geórgia · Hong Kong · Indonésia · Índia · Irã · Iraque · Israel · Japão · Jordânia · Cazaquistão · Quirguistão · Kuwait · Laos · Líbano · Malásia · Maldivas · Mongólia · Nepal · Omã · Paquistão · Palestina · Qatar · Rússia · Cingapura · Síria · Sri Lanka · Tailândia · Tadjiquistão · Timor Leste · Turcomenistão · Turquia · Uzbequistão · Vietnã · Iêmen · Austrália · Micronésia · Fiji · Kiribati · Ilhas Marshall · Nauru · Nova Zelândia · Palau · Papua Nova Guiné · Ilhas Salomão · Samoa · Tonga · Tuvalu · Vanuatu

Europa e África: Albânia · Alemanha · Andorra · Áustria · Bélgica · Bielorrússia · Bósnia e Herzegovina · Bulgária · Chipre · Croácia · Dinamarca · Eslováquia · Eslovênia · Espanha · Estônia · Finlândia · França · Geórgia · Grécia · Hungria · Irlanda · Islândia · Itália · Cazaquistão · Kosovo · Letônia · Liechtenstein · Lituânia · Luxemburgo · República da Macedônia · Malta · Moldávia · Mônaco · Montenegro · Noruega · Holanda · Polônia · Portugal · Reino Unido · República Tcheca · Romênia · Rússia · San Marino · Sérvia · Suécia · Suíça · Ucrânia · Cidade do Vaticano · Angola · Argélia · Benin · Botswana · Burkina Faso · Burundi · Cabo Verde · Camarões · Chade · República Centro-Africana · Comores · República do Congo · República Democrática do Congo · Costa do Marfim · Egito · Eritreia · Etiópia · Gabão · Gâmbia · Gana · Guiné · Guiné-Bissau · Guiné Equatorial · Quênia · Lesoto · Libéria · Líbia · Madagascar · Malauí · Mali · Marrocos · Mauritânia · Moçambique · Namíbia · Níger · Nigéria · Ruanda · Saara Ocidental · São Tomé e Príncipe · Senegal · Seychelles · Serra Leoa · Somália · Suazilândia · África do Sul · Sudão · Sudão do Sul · Tanzânia · Togo · Tunísia · Uganda · Djibouti · Zâmbia · Zimbábue

LATAM: Argentina · Belize · Bolívia · Brasil · Chile · Colômbia · Costa Rica · Cuba · Equador · El Salvador · Guatemala · Guiana · Haiti · Honduras · Nicarágua · Panamá · Paraguai · Peru · Porto Rico · Suriname · Uruguai · Venezuela · México

América do Norte: Estados Unidos · Canadá

Os jogadores **só** terão a opção de jogar e se classificar na região a que pertence seu país de residência. Se eles participarem de uma qualificação que não corresponda ao seu país, eles serão desqualificados e banidos.

Cada região terá 7 dias de classificatórias, nos quais serão disputados torneios de 1000 pessoas. De cada torneio de 1000 pessoas, os 8 primeiros classificados jogarão uma bracket Bo3 simples entre si, com o ban de cada jogador ao perder um jogo. Eles serão colocados na

bracket de acordo com a classificação final do torneio e os 2 finalistas da chave se classificam para a próxima fase: a fase de grupos.

A organização analisará posteriormente o país de residência, idade e conformidade com os TOS da Supercell do classificado. Caso seja detectado algum tipo de violação das normativas da mesma, o jogador será desclassificado e próximo melhor colocado da bracket se classifica e passará pela mesma revisão. A organização reserva-se o direito de solicitar os documentos que comprovem o país de residência do jogador a qualquer momento durante o torneio.

Idade mínima para participar: É estabelecida a **idade mínima de 16 anos** para participar da competição.

Participação nas eliminatórias

Todas as eliminatórias serão retransmitidas pelos streamers selecionados para cada região.

Você pode verificar os calendários das classificatórias nestes links:

(UE) LATAM link: [link](#)

- Os jogadores só terão a opção de jogar e se classificar na região a que pertence seu país de residência

Se participarem de uma classificatória que não corresponda ao seu país, serão desclassificados e banidos da competição.

Nas regiões da Europa e África, América do Norte e LATAM, a senha de acesso para cada classificatória será publicada 5 minutos antes do horário de início do torneio de 1000 pessoas por meio do aplicativo móvel AppGrade (Play Store e App Store para download ou neste link).

Na Ásia e na Oceania a senha será publicada nas transmissões ao vivo das eliminatórias.

2. Fase regional

Os 16 jogadores classificados nas eliminatórias de cada região irão para a fase de grupos, à qual se juntarão outros 16 jogadores convidados pela organização. Os 32 jogadores de cada região serão divididos em 4 grupos de 8 jogadores cada.

Os grupos jogarão no formato de um round robin de uma volta. Cada jogador jogará um total de 7 rodadas, Bo3 com um ban de cada jogador quando perder uma partida. Os 4 primeiros classificados de cada grupo se classificam para a chave regional, próxima fase da competição.

Critérios de classificação da fase de grupos

A classificação dos grupos será regida pelos seguintes critérios na ordem apresentada:

- 1- Vitórias de cada Bo3
- 2- Confronto direto ganho em caso de 2 jogadores empatados
- 3- Diferença de vitórias e derrotas entre os jogadores empatados (+1 para vitória -1 para derrota).
- 4- Diferença do total de sets ganhos ao longo da fase de grupos.

Finais Regionais

Os 16 classificados de cada região jogarão uma bracket Bo5 simples com o ban de cada jogador ao perder uma partida. O jogador poderá reservar o ban para o segundo jogo em que perder, o posicionamento da bracket será pré-determinado de acordo com a posição que tenha permanecido na fase de grupos. Os 3 vencedores da bracket passarão para a fase final. O vencedor terá uma vantagem na rodada final.

3. Finais

Os 3 primeiros colocados de cada região (um total de 12 jogadores) avançam para a fase final. A bracket seguirá os seguintes pares:

Todas as partidas serão jogadas Bo5 com ban de cada jogador quando perder uma partida. O jogador pode reservar o ban para o segunda partida que perder.

4. Prêmios

Os prêmios serão distribuídos na Fase Regional e nas Finais e terão a seguinte distribuição:

Fase regional:

1º classificado: € 1.000

2º lugar: € 500

3º classificado: € 250

Cada uma das 4 fases regionais terá a mesma distribuição de prêmios.

Fase final:

1º classificado: € 15.000

2º lugar: € 7.500

3º classificado: € 3.500

Os prêmios são cumulativos entre as duas fases. A organização entregará os prêmios aos vencedores em até 90 dias a partir do final da competição.

5. Regras de arbitragem da competição

As partidas serão controladas por um árbitro, que terá autoridade total para fazer cumprir as regras do jogo na referida partida. As decisões serão tomadas de acordo com o melhor julgamento do árbitro de acordo com as regras do jogo, o regulamento da liga e o espírito do jogo e serão baseadas na opinião do árbitro, que tem o poder de tomar as decisões apropriadas no âmbito do as regras do jogo. As decisões do árbitro sobre fatos relacionados ao jogo, incluindo o remake, o reinício ou não de uma partida e o resultado do jogo, são definitivas.

6. Código de conduta

Os jogadores e membros da equipe devem sempre manter a cortesia para com seus oponentes. Em particular, comportamento violento ou linguagem que viole a dignidade das pessoas não será permitido. Os jogadores integrantes da equipe devem ter em mente que as partidas são transmitidas e, portanto, acessíveis aos menores. Os jogadores e membros da equipe são obrigados a conhecer o regulamento da Taça Bren Chong 2 e prestar atenção às instruções dos árbitros durante as partidas. É proibido se deixar vencer ou jogar mal para adulterar o resultado da partida, caso isso aconteça, será analisado pela comissão da competição e o jogador será penalizado. A organização da competição reserva-se o direito de avaliar e sancionar a conduta irregular de um membro da equipe, incluindo, mas não se limitando a, redes sociais, fóruns online, streams ou e-mails.

7. Direito de modificar e aceitar o acordo

A organização reserva-se o direito de modificar as regras a qualquer momento que seja necessário para garantir o fair play e a integridade da competição.

Todos os jogadores que jogarem a Taça Bren Chong 2 aceitarão automaticamente tudo o que está definido neste regulamento.

8. Regras dos confrontos

Durante toda a competição, as partidas serão regidas pelas seguintes regras.

Clã

Todas as partidas serão disputadas em um clã criado pela organização. Os jogadores devem estar dentro do clã entre cinco (5) e dez (10) minutos antes da partida. Se uma mudança de clã for necessária, a organização fornecerá todas as informações para cada jogador por meio do servidor Discord.

Cartas não permitidas

Uma carta que saiu recentemente será banida até que possa ser obtida por todos. A organização pode proibir uma carta caso sofra problemas / bugs, avisando previamente todos os jogadores.

Não comparecendo em um jogo

Se um jogador não comparecer à partida sem aviso prévio, o adversário será declarado vencedor da partida.

No caso das partidas posteriores ao primeiro, os jogadores devem estar atentos ao final da partida antes da sua, pois, dependendo da duração, sua própria partida pode ser anterior ao tempo estimado.

Solicitação de partida

O jogador local será sempre o responsável por solicitar todos os jogos durante uma partida e terá um minuto para solicitar a partida, tanto para o adversário aceitar como para o iniciar a partir do momento indicado pelo árbitro. Caso isso não seja feito, o árbitro fará a contagem regressiva, se neste tempo não for solicitado/ aceito, o jogador infrator perderá 1 partida do confronto.

Conexão perdida

Em caso de queda de conexão, a partida será encerrada, sendo o resultado válido para classificação. Cada jogador será responsável por sua conexão. Uma rematch só será concedida se o jogador vencedor a conceder.

Proibição de retransmissões

Os jogadores não podem retransmitir nenhuma partida.

9. Termos e Condições da Supercell

As contas dos jogadores participantes serão investigadas pela Supercell por violações dos termos de serviço e o resultado de tal investigação será compartilhado com o Torneio.

<https://supercell.com/en/terms-of-service/>

Se um jogador vier a ser penalizado pela Supercell, esse jogador não poderá participar nesta competição por qualquer motivo.